

Einsteiger-Hilfe: Assetto Corsa & Bergrennen

Willkommen beim Bergrennen! Damit der Einstieg in Assetto Corsa (AC) reibungslos funktioniert, findest du hier alle wichtigen Grundlagen von der richtigen Version bis zur Mod-Installation.

1. Das Fundament: Steam & Spielversion

* **Die richtige Version:** Du benötigst zwingend die **Assetto Corsa Ultimate Edition** auf Steam. Viele Mod-Autos und Bergrennstrecken greifen auf 3D-Modelle oder Sounds aus den offiziellen DLCs zurück. Ohne die Ultimate Edition stürzt das Spiel bei vielen Mods ab.

* **Steam-ID64 finden:** Online-Ligen und Server verlangen bei der Anmeldung oft deine Steam-ID64.

* **So geht's:** Gehe in Steam auf dein Profil -> Rechtsklick auf eine freie Stelle -> "Seiten-URL kopieren".

* Füge den Link auf einer Website wie `steamid.io` ein. Du benötigst die lange Zahl, die mit **7656...** beginnt.

2. Das Hauptwerkzeug: Content Manager (CM)

Der **Content Manager** ersetzt das alte Hauptmenü des Spiels und macht das Verwalten von Mods extrem einfach.

Mods installieren per Drag & Drop:

1. Öffne den Content Manager.
2. Ziehe die heruntergeladene Archiv-Datei (`.zip`, `.rar` oder `.7z`) der Mod per Maus einfach in das CM-Fenster.
3. Oben rechts leuchtet ein **grünes Drei-Striche-Symbol** (Downloads) auf.
4. Klicke darauf und wähle **"Install"**. Der CM entpackt alles automatisch an die richtige Stelle.

3. Custom Shaders Patch (CSP) – Grafik & Physik

Der CSP ist Pflicht für moderne Mods, Nachtrennen, Nebel und realistische Physik auf Bergrennstrecken.

* **Installation:** Gehe im CM auf `Settings` -> `Custom Shaders Patch` -> `About & Updates`.

* Wähle auf der rechten Seite die neueste empfohlene Version aus und klicke auf **Installieren**.

* **Wichtig für Bergrennen:** Aktiviere unter `Settings` -> `Custom Shaders Patch` das Modul **"Track VAO"**. Das sorgt für realistische Schattenwürfe von Bäumen und Felsen auf die Strecke.

4. Online-Rennen & "Real Penalty" (RP)

Im Bergrennen verzeihen die Leitplanken keine Fehler. Online-Server nutzen daher oft das Tool ****Real Penalty****, um Abkürzen (Cutten) oder Fehlstarts streng zu überwachen.

- * ****Nutzung:**** Server-Betreiber stellen meist einen Link zu ihrer spezifischen Real Penalty-Konfiguration bereit.
- * Die dazugehörige App wird wie eine normale Mod installiert.
- * ****Wichtig:**** Du musst die App im Spiel in der rechten Seitenleiste (In-Game-Apps) aktivieren, um Strafen und Warnungen live auf deinem Bildschirm zu sehen. Halte dich strikt an die Streckenbegrenzungen!

5. Lokale Ordnerstruktur auf dem PC

Falls eine automatische Installation fehlschlägt, musst du Mods manuell entpacken. Das Standard-Hauptverzeichnis des Spiels lautet:

`C:\Programme (x86)\Steam\steamapps\common\assetto corsa\`

Wichtige Unterordner im Hauptverzeichnis:

Mod-Typ	Zielordner im AC-Verzeichnis	Hinweis
:---	:---	:---
Strecken (Tracks)	`...\content\tracks\`	Jede Strecke hat hier ihren eigenen Unterordner.
Autos (Cars)	`...\content\cars\`	Hier liegen die Fahrzeugordner.
Anzeigen/Apps	`...\apps\python\`	Hier landen Tools wie Real Penalty Overlays.

****Achtung beim manuellen Entpacken:**** Achte darauf, keine doppelten Ordnerstrukturen zu erzeugen.

Die Dateien (wie die `preview.png` einer Strecke) müssen direkt im jeweiligen Mod-Ordner liegen (z.B. `...\tracks\streckenname\preview.png` und NICHT `...\tracks\streckenname\streckenname\...`).